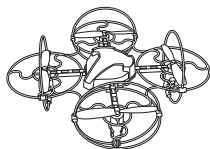


SPACE COMET



Este producto cumple con los requisitos esenciales y cualesquiera otras disposiciones aplicables o exigibles de la Directiva 1999/5/CE.

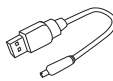
Lista de componentes



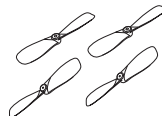
Cometa Espacial



Emisora



Cable USB



Hélices de repuesto de la cola



Manual de instrucciones

Precauciones y advertencias



El símbolo del cubo de basura tachado indica que las pilas, pilas recargables, pilas de botón, paquetes de pilas, etc. no deben desecharse junto con la basura doméstica. Las pilas son perjudiciales para la salud y el medio ambiente. Proteja el medio ambiente contra riesgos para la salud. Al final de la vida útil del juguete, use una herramienta casera para desmontar el producto y sacar la pila integrada, o abra el compartimento de las pilas para retirarla. Deseche las pilas de acuerdo a la regulación local sobre su desecho selectivo o reciclaje.



Directiva sobre Residuos de Aparatos Eléctricos y Electrónicos (RAEE)

Cuando este aparato se encuentre fuera de uso, extraiga las baterías y guárdelas de forma separada. Lleve los componentes eléctricos a los puntos de recolección local de residuos de equipos eléctricos y electrónicos. Los demás componentes pueden eliminarse junto con los desechos domésticos.

Limpieza y mantenimiento:

- Debe retirar siempre las pilas del producto cuando no lo vaya a usar por un periodo de tiempo prolongado. (Solo las de la emisora)
- Verifique regularmente que el enchufe y demás partes no están dañados. En caso de deterioro, no use el producto con el cargador de la emisora hasta que haya sido reparado.
- Limpie cuidadosamente el producto con un paño limpio.
- Mantenga el producto alejado de fuentes directas de calor.
- No sumerja el producto en agua porque se pueden dañar los componentes eléctricos.

Nota especial:

- Lea las instrucciones con atención antes de usar el producto por primera vez.
- Use el producto sólo en interiores.

Advertencias sobre las pilas:

- No se deben recargar las pilas no recargables.
- Deben quitarse las pilas recargables del juguete antes de iniciar su carga. (Solamente para la emisora)
- Las baterías recargables deberán ser cargadas solamente por un adulto.
- No deben mezclarse tipos diferentes de pilas, ni pilas nuevas con usadas. (Solamente para la emisora)
- Se recomienda usar únicamente pilas del mismo tipo o equivalentes.
- Se deben insertar las pilas respetando la polaridad correcta.
- Retire las pilas usadas de dentro del producto. (Solo las de la emisora)
- Los terminales de suministro no deben ser cortocircuitados.
- No mezclar pilas nuevas con pilas usadas. (Solamente para la emisora)
- No mezclar pilas alcalinas con pilas estándar (carbón-zinc) o recargables (por ejemplo Ni-Cd, Ni-MH). (Solamente para la emisora)

El Cometa Espacial incluye una batería Li-Po recargable, preste atención a las siguientes advertencias sobre la seguridad en el uso:

- No arroje las baterías al fuego u otra fuente de calor.
- No use ni deje las baterías cerca de una fuente de calor como un fuego o un calentador.
- No arroje las baterías contra una superficie dura.
- No sumerja las baterías en agua, manténgalas en un ambiente seco y fresco.
- Al recargar las baterías, use solamente el cargador de batería indicado específicamente para ese propósito.
- No sobrecargue las baterías.
- No conecte las baterías a un dispositivo eléctrico.
- No suelde directamente las baterías ni las perforo con las uñas u otros objetos cortantes.
- No desarme ni modifique las baterías.
- Cargue las baterías cada 6 meses.
- No transporte ni guarde las baterías junto con objetos metálicos como collares, hebillas para el cabello, etc.
- Para el reciclaje de las pilas, se debe primero tapar los polos de las pilas con celo o introduciéndolas en una bolsita de plástico.

Requisitos de pilas Emisora:

	Fuente de alimentación :	==
	Características :	DC 9 V , 0,3 W
	Cantidad y tipo :	6 x 1.5 V "AA"/LR6/AM3 (no incluido)

Reglas FCC

Esta máquina cumple la parte 15 de las normas FCC. El funcionamiento está sujeto a las dos condiciones siguientes:

- 1) Esta máquina no puede causar interferencias dañinas, y
- 2) Esta máquina debe aceptar las interferencias recibidas, incluyendo las interferencias que pueda causar un funcionamiento indeseado.

NOTA: Este equipo ha sido testado y se ha encontrado que cumple con los límites para la clase B de máquinas digitales, consiguientes a la parte 15 de las reglas FCC. Estos límites están diseñados para proveer una protección razonable contra las interferencias.

Sin embargo, no hay garantía de que la interferencia no ocurra en una instalación particular. Si este equipo causa interferencias dañinas al receptor de radio o televisión, que pueden ser determinadas desconectando y conectando el equipo, el usuario puede:

- Reorientar o recolocar la antena receptora.
- Aumentar la separación entre el equipo y el receptor.
- Conectar el equipo a un enchufe de pared en un circuito diferente del que necesita el receptor.
- Consultar a un técnico experto en radio/TV para que le ayude.

Consejos sobre seguridad

- Nunca desmonte o intente efectuar modificaciones en el aparato. Dicha acción podría dañar el producto.
- El control del Cometa Espacial requiere una cierta habilidad. El aprendizaje debe hacerse bajo la supervisión directa de un adulto experimentado.
- Nunca utilice este producto si algunas de sus piezas están dañadas.
- Este producto ha sido diseñado únicamente para uso en lugares cubiertos. El viento, las interferencias u obstáculos en el radio de transmisión pueden dar lugar a una pérdida de control del aparato.
- ¡Cuidado! No haga volar el Cometa Espacial cerca de personas o animales.
- No juegue con su Cometa Espacial cerca de agua o de líneas eléctricas.
- Para optimizar el vuelo del Cometa Espacial, la habitación debe ser bastante grande y libre de obstáculos (ex: lámparas, objetos aislados etc.).
- Mantenga siempre la vista puesta en el Cometa Espacial y evite que aterrice o se estrelle en zonas próximas a su cabeza, cuerpo o donde se encuentren otras personas.
- Estar de pie durante la utilización del aparato para poder apartarse rápidamente en caso de que se encuentre en la trayectoria del Cometa Espacial.
- Cuando no se vaya a hacer volar el aparato, asegúrese siempre de apagar tanto el Cometa Espacial como la emisora desplazando su correspondiente interruptor hasta la posición "OFF".
- ¡Advertencia! No toque el rotor cuando está funcionando. Mantenga las manos, el cabello y las prendas holgadas alejadas de las piezas móviles para evitar lesiones.
- Nunca coloque o arroje objetos en los rotores durante su funcionamiento.
- ¡Atención! ¡Existe riesgo de lesión orbital! Mantenga una distancia de seguridad mínima de entre 1 m.
- Conserve las instrucciones para poder consultarlas en otra ocasión.

Avisos:

- En un ambiente con electricidad estática, el producto puede funcionar defectuosamente y el usuario tendrá que reiniciarlo.
- Para obtener el mejor y máximo desempeño de este producto recomendamos el uso de pilas alcalinas nuevas.
- Este producto sólo se debe usar con el cargador recomendado.

Medidas de seguridad:

Advertencia: Cambios o modificaciones en este producto que no estén expresamente aprobados por la parte responsable del cumplimiento de las normativas anularán la autoridad del usuario para operar este producto.

- El cargador de la emisora fue fabricado especialmente para llevar pilas Li-Po. No lo utilice para cargar otras baterías que no sean las del Cometa Espacial.

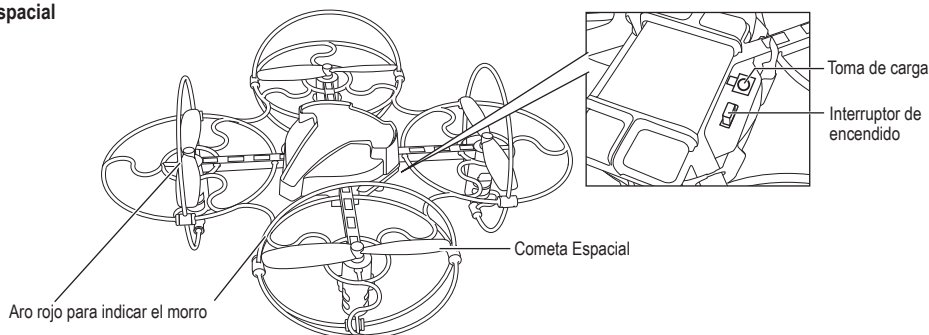
Requisitos de pilas Cometa Espacial:



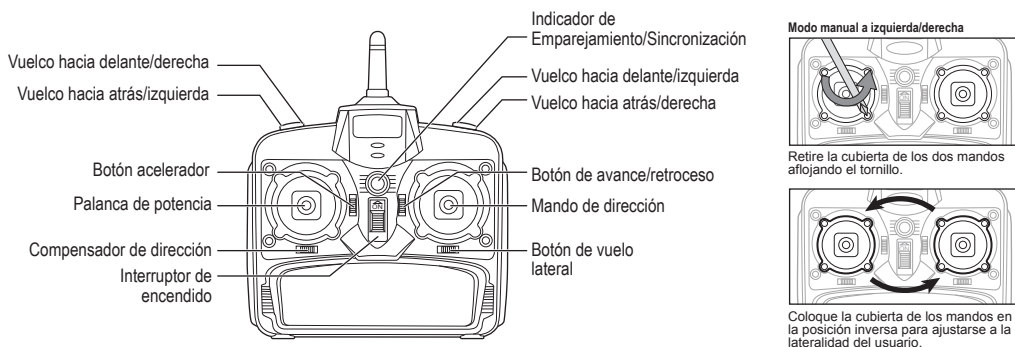
Fuente de alimentación :	==
Características :	DC 3.7 V , 1 W
Cantidad y tipo :	1 batería recargable Li-Po de 3.7 V (incluido)
Capacidad :	350 mAh

Identificación de las partes

Cometa Espacial

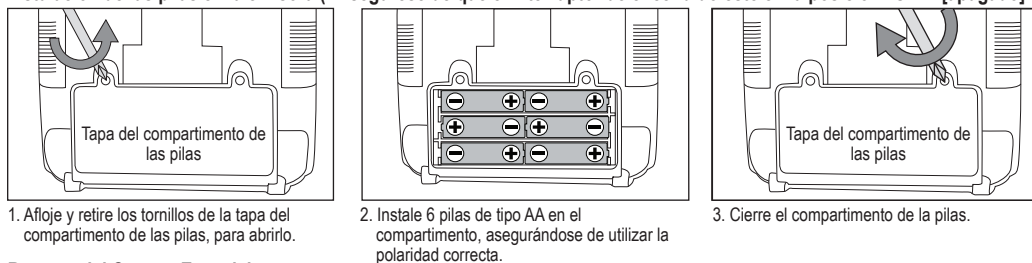


Emisora

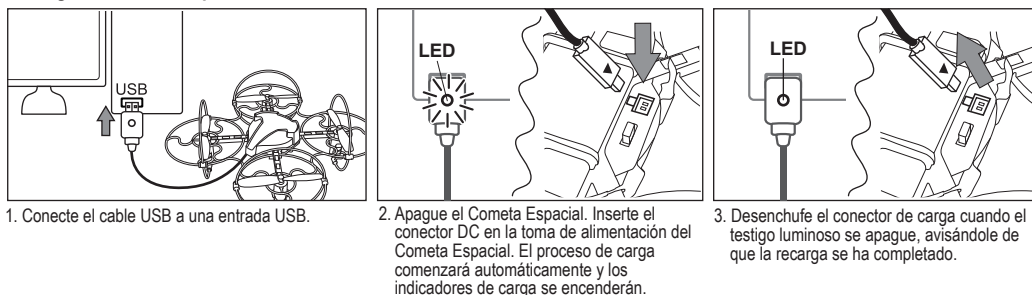


Instalación y carga de la batería

Instalación de las pilas en la emisora (* Asegúrese de que el interruptor de encendido esté en la posición "OFF" [apagado].)



Recarga del Cometa Espacial



Aviso: 1. El Cometa Espacial funcionará durante aproximadamente entre 4 y 5 minutos por cada 60 ó 80 minutos de carga.
2. Espere 10 - 15 minutos antes de recargar nuevamente la batería del Cometa Espacial.

Vuelo del Cometa Espacial

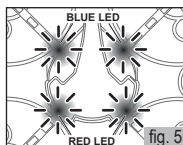
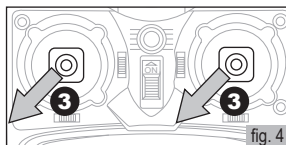
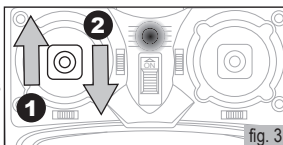
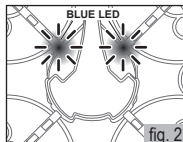
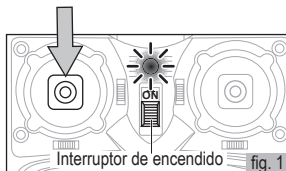
¡Consejo! Mando

- Para manejar las palancas de la emisora, no empuje las palancas bruscamente hasta el tope máximo. Deberá utilizar las palancas del mismo modo que controla una bicicleta y no como si jugara con el mando de un videojuego.
- El piloto principiante (después de concluir el proceso de compensación), al principio debe dedicarse exclusivamente a controlar la palanca de potencia. Incluso cuando el Cometa Espacial gira levemente por sí solo, no es necesario mantenerlo recto y puede seguir volando. En el primer vuelo, es importante aprender a mantener el Cometa Espacial constantemente a una altura de 1 metro con pequeños accionamientos de la palanca de potencia. Cuando el piloto sea capaz de hacer esto, podrá intentar controlar la palanca de dirección.

Procedimiento para EMPAREJAR / SINCRONIZAR el Cometa Espacial al transmisor

La tecnología de transmisión de 2.4 GHz permite al Cometa Espacial volar sin sufrir interferencias en la señal. El Cometa Espacial se debe conectar, o emparejar, a la emisora para poder hacerlo volar. Siga estos pasos para EMPAREJAR/SINCRONIZAR el Cometa Espacial a la emisora.

1. Empuje hacia el fondo el mando izquierdo y desplace el interruptor a la posición de encendido (ON). El testigo luminoso de la emisora comenzará a parpadear (fig. 1).
2. Encienda el Cometa Espacial. Colóquelo en el suelo. Los testigos azules del Cometa Espacial se iluminarán (fig. 2).
3. El proceso de EMPAREJAMIENTO/SINCRONIZACIÓN se COMPLETARÁ automáticamente cuando el testigo de encendido de la emisora emita una luz constante (sin parpadear).
4. Empuje el mando de aceleración hasta el tope superior y vuelva a bajarlo hasta el fondo (fig. 3). Empuje los mandos de aceleración y dirección hacia la esquina inferior izquierda y manténgalos en esa posición durante 2-3 segundos (fig. 4). El proceso se habrá completado cuando observe que los testigos AZUL y ROJO se iluminan (fig. 5).



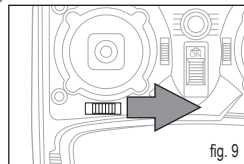
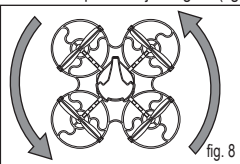
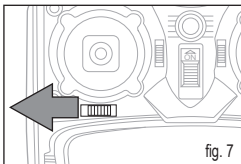
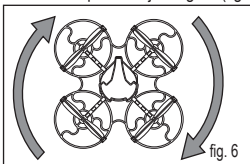
1. Zona de vuelo

Elija un lugar con las siguientes condiciones:

1. Zona interior con condiciones ambientales tranquilas. Tenga en cuenta la circulación de aire ocasionada por un aparato de aire acondicionado.
2. Zona de seguridad: Para poder volar, es recomendable que no haya ningún ventilador eléctrico, aire acondicionado, lámpara de lectura ni otros objetos peligrosos.

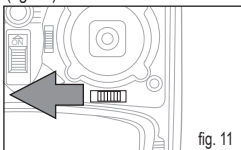
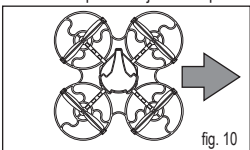
2. Compensación del Cometa Espacial:

- Empuje suavemente la palanca de potencia hacia arriba para elevar el Cometa Espacial entre 0.5 y 1 metro de altura.
- Cuando el Cometa Espacial se gira hacia la derecha por sí solo (fig. 6), empuje el compensador de dirección hacia la izquierda hasta que el Cometa Espacial deje de girarse (fig. 7).
- Cuando el Cometa Espacial se gira hacia la izquierda por sí solo (fig. 8), empuje el compensador de dirección hacia la derecha hasta que el Cometa Espacial deje de girarse (fig. 9).



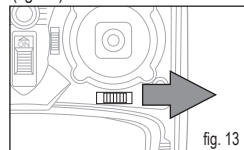
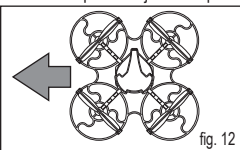
Se gira hacia la derecha

- Cuando el Cometa Espacial se desplaza hacia la derecha por sí solo (fig. 10), empuje el compensador de dirección hacia la izquierda hasta que el Cometa Espacial deje de desplazarse (fig. 11).



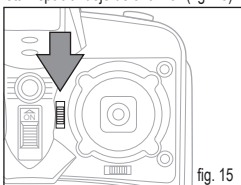
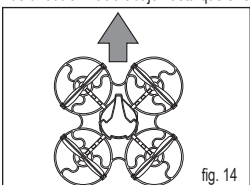
Se gira hacia la izquierda

- Cuando el Cometa Espacial se desplaza hacia la izquierda por sí solo (fig. 12), empuje el compensador de dirección hacia la derecha hasta que el Cometa Espacial deje de desplazarse (fig. 13).



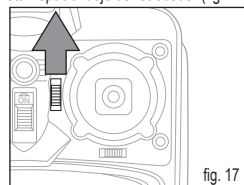
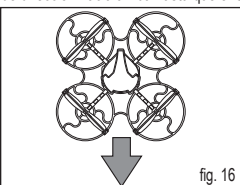
Se desplaza por sí solo hacia la derecha

- Cuando el Cometa Espacial avanza por sí solo (fig. 14), empuje el compensador de dirección hacia abajo hasta que el Cometa Espacial deje de avanzar (fig. 15).



Se desplaza por sí solo hacia la izquierda

- Cuando el Cometa Espacial retrocede por sí solo (fig. 16), empuje el compensador de dirección hacia arriba hasta que el Cometa Espacial deje de retroceder (fig. 17).



Avanza por sí solo

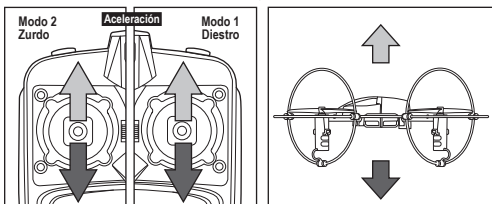
Retrocede por sí solo

ESPAÑOL

3. Control de vuelo:

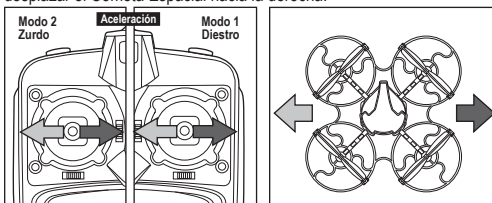
Ascender y descender:

Cuando el Cometa Espacial vuela de manera estable, empuje el mando de aceleración poco a poco hacia arriba para elevarlo en el aire, o hacia abajo para que vuele a menor altura. Solo se requieren cambios sutiles de posición en el mando para conseguir un vuelo uniforme.



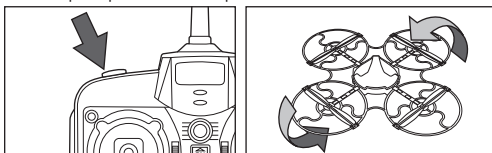
Vuelo lateral:

Mantenga el Cometa Espacial a cierta altura. Empuje el mando de aceleración hacia la izquierda para desplazar el Cometa Espacial hacia la izquierda. Empuje el mando de aceleración hacia la derecha para desplazar el Cometa Espacial hacia la derecha.



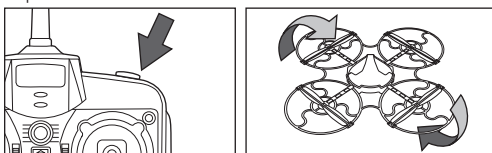
Vuelo hacia atrás/izquierda

Cuando el Cometa Espacial se mantiene suspendido en el aire de manera estable, pulse el botón de vuelo hacia atrás/izquierda de la emisora para que el Cometa Espacial se dé la vuelta.



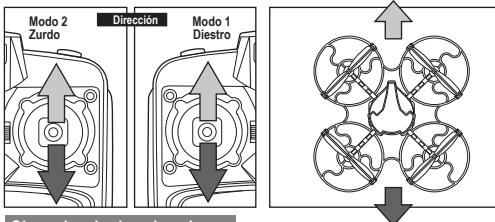
Vuelo hacia atrás/derecha

Cuando el Cometa Espacial se mantiene suspendido en el aire de manera estable, pulse el botón de vuelo hacia atrás/derecha de la emisora para que el Cometa Espacial se dé la vuelta.



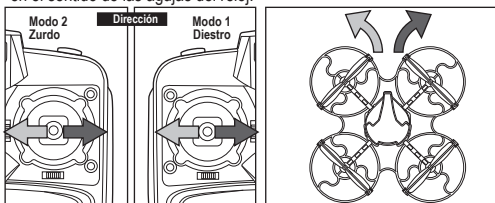
Avance hacia delante y hacia atrás:

Mantenga el Cometa Espacial a cierta altura. Empuje el mando derecho hacia arriba para hacer avanzar el Cometa Espacial. Empújelo hacia abajo para que el Cometa Espacial vuele hacia atrás.



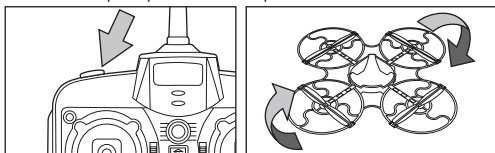
Girar a izquierda y derecha:

Mantenga el Cometa Espacial a cierta altura. Empuje el mando izquierdo hacia la izquierda para girar el Cometa Espacial en sentido inverso a la agujas del reloj, y empujelo hacia la derecha para que gire en el sentido de las agujas del reloj.



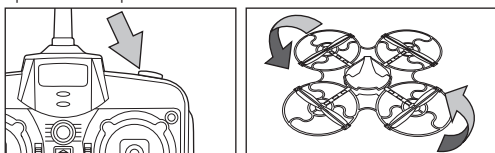
Vuelco hacia delante/derecha

Cuando el Cometa Espacial se mantiene suspendido en el aire de manera estable, pulse el botón de vuelco hacia delante/derecha de la emisora para que el Cometa Espacial se dé la vuelta.



Vuelco hacia delante/izquierda

Cuando el Cometa Espacial se mantiene suspendido en el aire de manera estable, pulse el botón de vuelco hacia delante/izquierda de la emisora para que el Cometa Espacial se dé la vuelta.



Resolución de Problemas

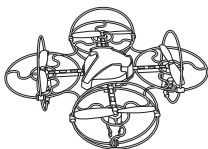
Síntoma	Causa	Solución
La Cometa Espacial no se mueve.	- El Cometa Espacial y/o la emisora están apagados (OFF). - La batería se está agotando.	- Encienda el interruptor de encendido. - Recargue la batería.
El Cometa Espacial no responde o responde de manera errática a las acciones del transmisor.	- El procedimiento de SINCRONIZACIÓN / EMPAREJAMIENTO no se ha completado.	- Repita el proceso de EMPAREJAMIENTO/SINCRONIZACIÓN.
Pérdida de control.	- Fuera del radio de control. - La Cometa Espacial del rotor de cola está deformada o distorsionada.	- El rango de transmisión es de 30 metros en lugares abiertos. - Reemplázela con la Cometa Espacial de repuesto suministrada.

SPACE COMET



⚠ ADVERTÊNCIA:
PERIGO DE ASFIXIA: Não recomendado a crianças menores de 3 anos por conter peças susceptíveis de serem ingeridas ou inaladas e produzir asfixia.

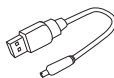
Lista de componentes



Quadcopter



Transmissor



Cabo USB



Hélices de reposição



Manual de instruções

Precauções e Advertências



O símbolo riscado do cesto papéis indica que as baterias, as baterias recarregáveis, as pilhas de botão, os conjuntos de baterias, etc. não devem ser tirados no lixo doméstico. As baterias são prejudiciais para a saúde e ambiente. Ajude a proteger o ambiente contra os riscos para a saúde. Diga aos seus filhos que devem de as tirar nos pontos de recolha selectiva, para serem recicladas correctamente.

Advertência:

- Num caso de descarga electrostática, o comando pode funcionar mal e deve ser configurado novamente.
- Recomenda-se que utilize pilhas novas alcalinas para o comando afim de obter máximo rendimento.
- O brinquedo deve ser utilizado somente com a plataforma de carga recomendada.

Cuidado e Manutenção:

- Retire sempre as pilhas do brinquedo quando não utilizado durante um período prolongado. (somente para o comando)
- Envolve com cuidado o brinquedo num pano limpo.
- Mantenha o brinquedo longe de calor directo.
- Não submergir o brinquedo em água pois pode danificar os componentes electrónicos.

Nota especial aos adultos:

- Examine com regularidade que não existe avarias nas ligações, encaixes ou outras partes. Em caso de avaria não se deve utilizar o brinquedo com o comando de transmissão até que a avaria seja reparada.
- Não se recomenda o uso do brinquedo a crianças menores de 3 anos.
- Ler atentamente o manual antes de o fazer voar.
- Não tente carregar outras baterias com o carregador do comando.

Precauções com as pilhas

- Recomenda-se que utilize pilhas novas alcalinas para o comando afim de obter máximo rendimento.
- Não se deve carregar pilhas não recarregáveis.
- Devem ser retiradas as pilhas recarregáveis antes de iniciar a carga. (Somente para o comando)
- As pilhas recarregáveis devem ser recarregadas somente por um adulto.
- Não se deve misturar diferentes tipos de pilhas, nem novas com usadas.
- Recomenda-se que utilize pilhas do mesmo tipo ou equivalentes.
- As pilhas devem ser introduzidas com a polaridade correcta.
- Não se deve tirar as pilhas do equipamento completamente esgotadas.
- Os terminais de fornecimento de energia não devem ser curto-circuitos.

O helicóptero inclui uma bateria LI-PO, tenha em conta as seguintes precauções para garantir uma utilização segura.

- Não arroje as baterias al fogo u otra fuente de calor.
- Não atire as baterias ao fogo ou a outra fonte de calor.
- Não submergir as baterias em água, manter sempre em local seco e fresco.
- Não utilize nem deixe as baterias perto de uma fonte de calor, como uma lareira ou um aquecedor.
- Não atire as baterias contra uma superfície dura.
- Ao recarregar as baterias, utilize somente o carregador indicado especificamente para esse propósito.
- Não sobre descargue as baterias.
- Não ligue as baterias a um dispositivo eléctrico.
- Não solde as baterias nem as perfure com as unhas ou outro objecto cortante.
- Não transporte nem guarde as baterias juntamente com objectos metálicos como: colares, ganchos de cabelo, etc.
- Não desmonte nem modifique as baterias.
- Recarregue as baterias cada 6 meses.

Requisitos de pilhas Transmissor:

	Alimentação	: ===
	Características	: DC 9 V , 0,3 W
	Pilhas	: 6 x 1,5 V *AA/LR6/AM3 (não incluídas)



WEE

Quando esta peça se encontrar fora de uso, retire as pilhas e guarde-as de forma separada.

Leve os componentes eléctricos aos pontos de recolha de local para equipamentos eléctricos e electrónicos domésticos. Os restantes componentes podem ser eliminados juntamente com o lixo doméstico.

Reglas FCC

- Esta máquina cumpre a parte 15 das normas FCC. O funcionamento está sujeito às seguintes condições:
- 1) Esta máquina não pode causar interferências prejudiciais e
- 2) Esta máquina deve acatar as interferências recebidas, incluindo as interferências que possam causar um funcionamento indesejado.

NOTA: este equipamento foi testado e certifica-se que cumpre com os limites para a classe B de máquinas digitais, respectivamente a parte 15 residencial. Este equipamento produz, usa e pode radiar energia de rádio frequência e se não estiver instalado e utilizado de acordo com as instruções, pode causar interferências prejudiciais a comunicações de rádio.

Todavia não está garantido que uma interferência não ocorra numa instalação particular. Se este equipamento causar interferências prejudiciais ao receptor de rádio ou televisão, que possam determinar em ligar ou desligar o equipamento, o utilizador pode tentar corrigir as interferências com as seguintes medidas.

- Reorientar ou volte a colocar a antena receptora
- Aumente a separação entre o comando e o equipamento
- Ligue o equipamento a uma tomada diferente da que está no momento
- Consulte um técnico em rádio/tv para que o ajude

Precauções de segurança:

- Nunca deixe nenhum aparelho tal como: o comando, o carregador especial ou o helicóptero em lugares de fácil acesso a bebés ou crianças pequenas.
- Não desmonte nem tente modificar excepto o que for especificado neste manual. Se o fizer pode produzir uma descarga eléctrica, um acidente pessoal, uma avaria no equipamento ou como consequência um incêndio.
- Não guarde o comando, o carregador ou o helicóptero em sítios de fácil acesso.
- Pais, este brinquedo é recomendado para crianças. Para assegurar que o seu filho brinca de maneira correcta e divertida, reveja as instruções de funcionamento com o seu filho.
- O brinquedo deve ser montado por um adulto.
- É necessária a supervisão de um adulto.
- Nunca deixe nenhum aparelho tal como: o comando, o carregador especial ou o helicóptero em lugares de fácil acesso a bebés ou crianças pequenas.
- Não brinque com o helicóptero no exterior ou em lugares húmidos.
- Não brinque com o helicóptero em lugares que estejam perto de outros campos de voo para aeronaves rádio controladas (num raio de 2 milhas / 3kms) ou perto de linhas eléctricas de alta tensão ou ainda de instalações de telecomunicações.
- Não toque na hélice enquanto gira.
- Mantenha as mãos, o cabelo ou qualquer peça de roupa longe da hélice enquanto gira.
- Retire as pilhas do comando sempre que não o utilizar.
- Apenas para ser utilizado em área doméstica (casa e jardim)

Medidas de segurança:

Advertência: As alterações ou modificações no equipamento sem autorização expressa da parte responsável podem anular o direito do usuário na utilização do equipamento.

- Num caso de descarga electrostática, o comando pode funcionar mal e deve ser configurado novamente.
- No caso de você não pode reiniciar o brinquedo, tente usar o helicóptero em outro local.

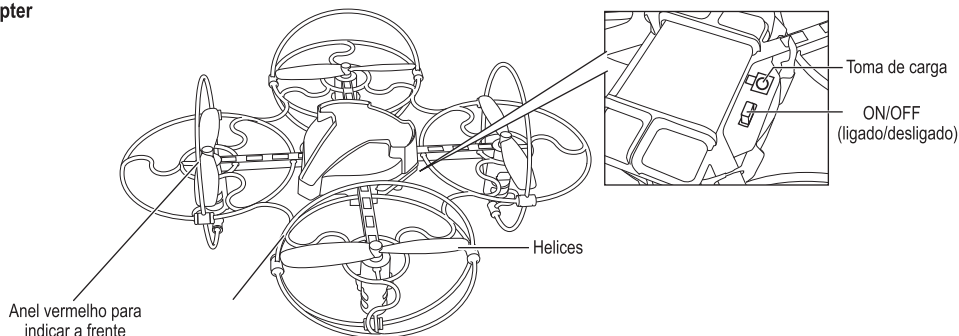
Requisitos de pilhas Quadcopter:



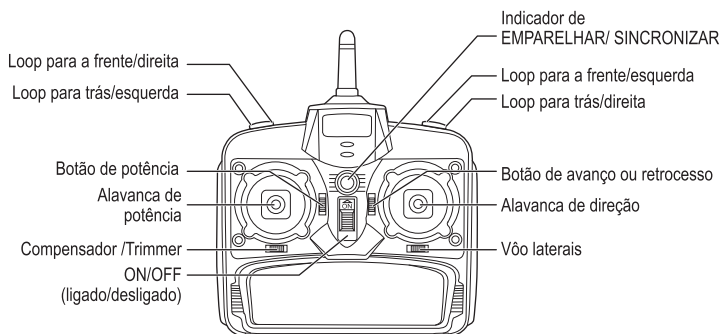
Alimentação	: ===
Características	: DC 3,7 V , 15 W
Pilhas	: 1 bateria recarregável Li-Po de 3.7 V (incluído)
Capacidade	: 350 mAh

Identificação de peças

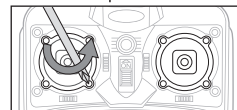
Quadcopter



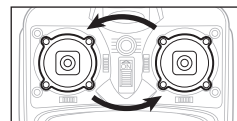
Transmissor



Modo manual a esquerda/direita



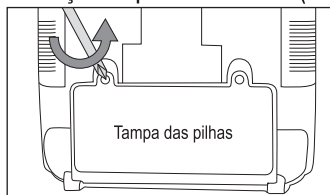
Remova a tampa dos dois controles



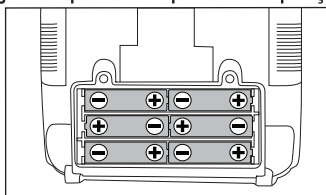
Coloque a tampa dos controles na posição inversa

Instalação e carga da bateria

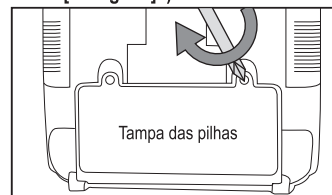
Colocação das pilhas no comando (Assegure-se que o interruptor está em posição "OFF" [desligado].)



1. Utilize uma chave de fendas estrela e solte os parafusos para abrir a tampa das pilhas.

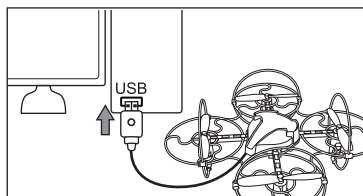


2. Coloque 6 pilhas tipo AA novas com os pólos "+" e "-" segundo indicação no interior do compartimento das pilhas

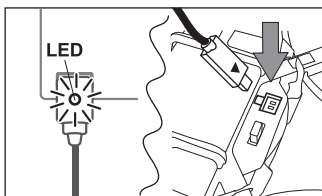


3. Feche a tampa das pilhas.

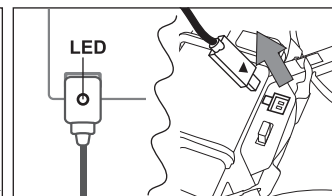
Carregar o Quadcopter



1. Conecte o cabo USB a um porto USB



2. Desligue o helicóptero. Insira o DC (circular) plugue na tomada de carga do quadcopter. O LED ficará aceso durante o processo de carga.



3. Quando estiver concluído o processo de carregamento o LED apaga-se. Desligue o cabo de carga

Aviso: 1. Depois de 60 ou 80 minutos de carga o helicóptero dispõe de 4-5 minutos de tempo de voo.
2. Espere 10-15 minutos antes de recarregar a bateria do helicóptero para que a mesma arrefecer.

Voo do Quadcopter

Conselho **CONTROLE**

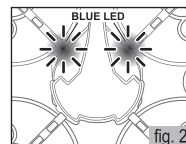
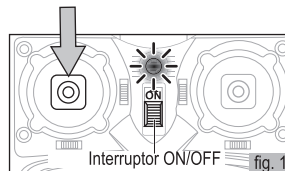
- Para melhor utilizar as alavancas do transmissor (controle) não as empurre bruscamente para cima e para baixo. Deve utilizar as alavancas com suavidade.

- O piloto iniciante (depois de concluir o processo de decolagem) deve dedicar-se exclusivamente a controlar a alavanca da potência. Quando o helicóptero gira por si só, não é necessário mantê-lo reto para seguir voando. No primeiro voo, é importante aprender a manter o helicóptero a uma altura de 1 metro constante, com pequenos movimentos da alavanca da potência. Quando o piloto for capaz de fazer isto, ele poderá tentar controlar a alavanca do direcção e alturas.

Procedimento para EMPARELHAR/ SINCRONIZAR o helicóptero ao transmissor

A tecnologia de sinalização em 2.4GHz permite jogar com o helicóptero, sem interferências. Você deve fazer uma conexão ou o emparelhamento entre o helicóptero e o transmissor para operar. Às vezes, o emparelhamento acontece automaticamente. Se não fosse o caso, ou se a conexão for perdida, siga os seguintes passos para sincronizar o transmissor para o helicóptero.

1. Mova o interruptor para a posição "ON" no helicóptero e transmissor.

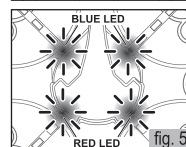
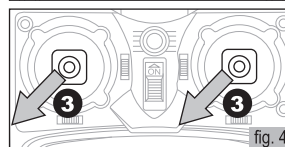
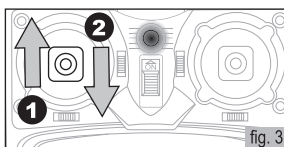


A luz do LED irá piscar. (fig. 1).

2. Coloque o helicóptero no chão com a cauda virada para você e o nariz na direcção oposta. Certifique-se de colocar a alavanca de potência na posição de aceleração mínima. A luz do LED irá piscar (fig. 2).

3. O processo de sincronização vai acabar quando o LED vermelho é fica fixo e parar de piscar no helicóptero e transmissor.

4. Empurre o controle do acelerador para o botão superior e, em seguida, baixe-o para o fundo (fig. 3). Empurre o controle do acelerador e direcção do canto inferior esquerdo e mantê-lo lá por 2-3 segundos (fig. 4). O processo é concluído quando você vê os LEDs azul e vermelho iluminam (fig. 5).



1. Zona de voo

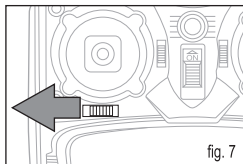
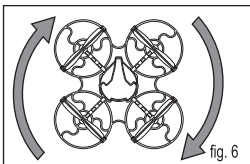
Escolha um lugar com as seguintes condições:

1. Zona interior com condições ambientais tranquilas. Tenha em conta a circulação de ar provocada por um ar condicionado.
2. Zona de segurança: para poder voar, que não exista por perto nenhum ventilador eléctrico, ar condicionado, candeeiros ou outros objectos perigosos.

2. Compensação de voo do Quadcopter

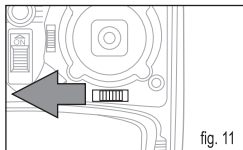
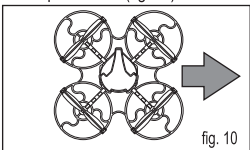
- Desloca suavemente a alavanca da potência (subir e descer) para elevar o helicóptero cerca de 0.5 e 1m de altura.

- Quando o quadcopter voar em espiral no sentido dos ponteiros do relógio ou se mantém na direcção para a direita (Fig. 6), aperte o botão de compensação de voo repetidamente do lado esquerdo até que o quadcopter voe em linha recta (Fig. 7).



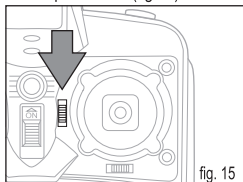
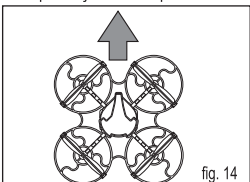
Girar para a direita

- Quando o quadcopter se move sózinho para direita (Fig.10) aperte o botão de compensação de voo repetidamente do lado esquerdo até que ele fique estável (fig. 11).



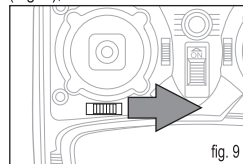
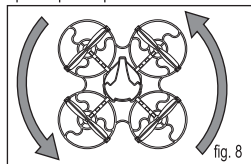
Se move sózinho para direita

- Quando o quadcopter avança sozinho (fig.14) deslize o botão de compensação de voo para trás até que ele fique estável (fig.15).



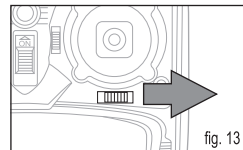
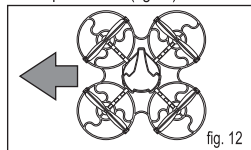
Avança sozinho

- Quando o quadcopter voar em espiral no sentido contrário aos dos ponteiros do relógio ou se mantém na direcção para a esquerda (Fig. 8), aperte o botão de compensação de voo repetidamente do lado direito até que o quadcopter voe em linha recta (Fig. 9).



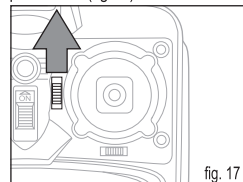
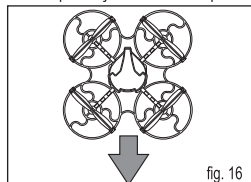
Girar para a esquerda

- Quando o quadcopter se move sózinho para direita (Fig.12) aperte o botão de compensação de voo repetidamente do lado esquerdo até que ele fique estável (fig.13).



Se move sózinho para esquerda

- Quando o quadcopter avança sozinho (fig.16) empurre o botão de compensação de voo até que ele fique estável (fig.17).

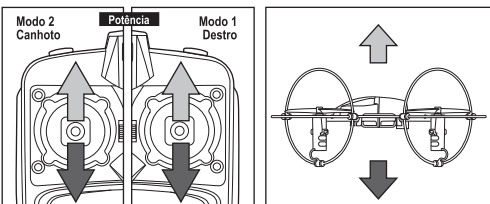


Avança sozinho para trás

PORTUGUÊS

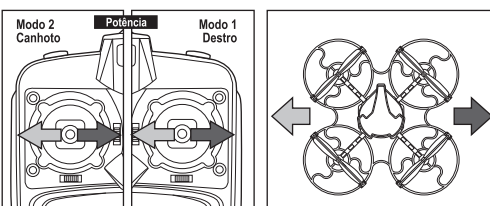
3. Control de voo:

Subir e descer: Quando o quadcopter estiver a voar de forma estática, poderá empurrar lentamente a alavanca de potência para cima para que o quadcopter voe mais alto, ou deixar de empurrar levemente a alavanca para que o quadcopter voe mais baixo. Realize apenas pequenas mudanças na posição da alavanca para manter um voo tranquilo.



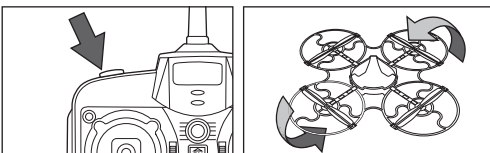
Voo laterais:

Mantenha o quadcopter a uma altura estável. Empurre a alavanca da potência à esquerda para mover o quadcopter a esquerda. Empurre a alavanca da potência à direita para mover o quadcopter a direita.



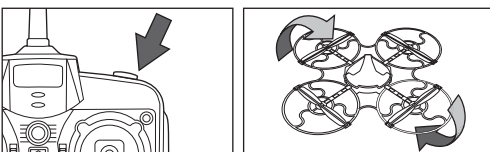
Loop para trás/esquerda

Mantenha o quadcopter a uma altura estável, premir o botão da flip para trás/esquerda.



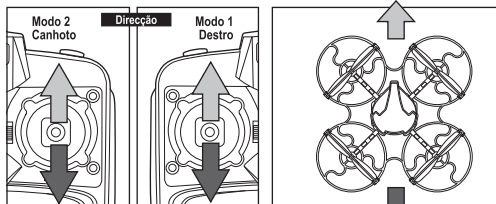
Loop para trás/direita

Mantenha o quadcopter a uma altura estável, premir o botão da flip para trás/direita.

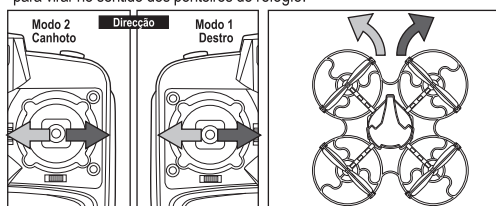


Voar para a frente e para trás:

Mantenha o quadcopter a uma altura estável. Se desejar movimentar o helicóptero para a frente, deslize o alavanca da direcção para a frente. Se, pelo contrário, desejar movimentar o quadcopter para trás, deslize a alavanca da direcção para trás.

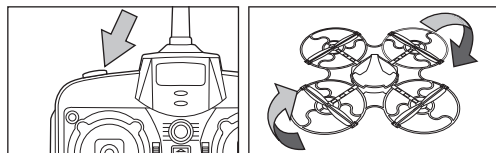


Voar no sentido dos ponteiros do relógio, no sentido contrário dos ponteiros do relógio: Mantenha o quadcopter a uma altura estável. Empurre a alavanca da direcção à esquerda para virar no sentido contrário dos ponteiros do relógio, e empurre a alavanca de direcção à direita para virar no sentido dos ponteiros do relógio.



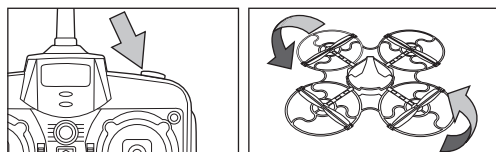
Loop para a frente/direita

Mantenha o quadcopter a uma altura estável, premir o botão flip para a frente/direita.



Loop para a frente/esquerda

Mantenha o quadcopter a uma altura estável, premir o botão flip para a frente/esquerda.



Resolução de problemas

Sintoma	Causa	Solução
A quadcopter não se move.	- On interruptor on/off está desligado. - A bateria está esgotada.	- Ligue o interruptor. - Recarregue a bateria.
A quadcopter não responde ou responde de forma irregular para as ações do transmissor.	- O procedimento de SINCRONIZAÇÃO / EMPARELHAMENTO não foi concluído	- Para reiniciar, desligar e ligar o helicóptero e transmissor
Perda de controlo.	- Fora do rádio de controle - A hélice da cauda está deformada ou distorcida devido aos choques.	- O alcance da transmissão é de 50 metros em lugares abertos. - Substitua a hélice de cauda



Become our fan on facebook
[facebook.com/SilverlitToys](https://www.facebook.com/SilverlitToys)

Visit us at
www.Silverlit.com